



Michael:

Für heute war geplant den 3D-Drucker der Bücherei mal richtig auszuprobieren, leider erwartete uns hier gleich eine schlechte Nachricht: Der ausgetauschte Extruder ist schon wieder verstopft 😞, also wurde direkt ein Techniker des Herstellers mit einer Überprüfung beauftragt. Hoffentlich wird das noch was, bevor wir wieder abreisen.

Nachdem an dieser Front also vorerst nichts zu machen war, haben Pete und ich die "Osmo" Lernspiele für iPad ausgetestet, welche heute eingetroffen sind. Im Zuge dessen habe ich auch erfahren, dass Pete neben seinen üblichen IT Aufgaben auch für das Testen von neuen Lernsystemen zuständig ist. Neben einer Art Hangman und Tangram gab es auch ein Spiel, in dem es darum ging eine eigene Pizzeria zu führen. Hierbei musste anhand der Kundenwünsche und der Mimik der Kunden erkannt werden, wie die Pizzen zu belegen sind und danach an der Kasse beim Bezahlen die richtige Menge an Wechselgeld zurückgegeben werden.



Osmo-Lernspiele:
links: Words
Mitte: Tangram
rechts: Pizza Co.

Fazit: Ich hab' schon ne Idee, was man meiner Cousine zum Geburtstag schenken könnte 😊.

Philipp:

Da der Kundentermin gestern etwas länger gedauert hat, konnte ich mich heute über einen Freizeitausgleich freuen. Dieser wurde auch ausgiebig genutzt:

Zum einen bin ich eine Runde gelaufen und habe dabei drei Seen in der Nähe abgeklappert. Hierbei ist mir aufgefallen, dass die Seen - selbst wenn sie sehr groß sind, teils gar nicht so leicht zugänglich sind. Am Ufer sind oftmals private Grundstücke und es ist wirklich schwierig Straßen oder Wege zu finden, die einen direkt ans Ufer führen. Auf meiner kleinen Odyssee habe ich ausgiebig Bilder gemacht:



Außerdem habe ich es noch nach Helsinki rein geschafft, wo ich gegen Abend mit der Kamera die Küste unsicher gemacht habe:

